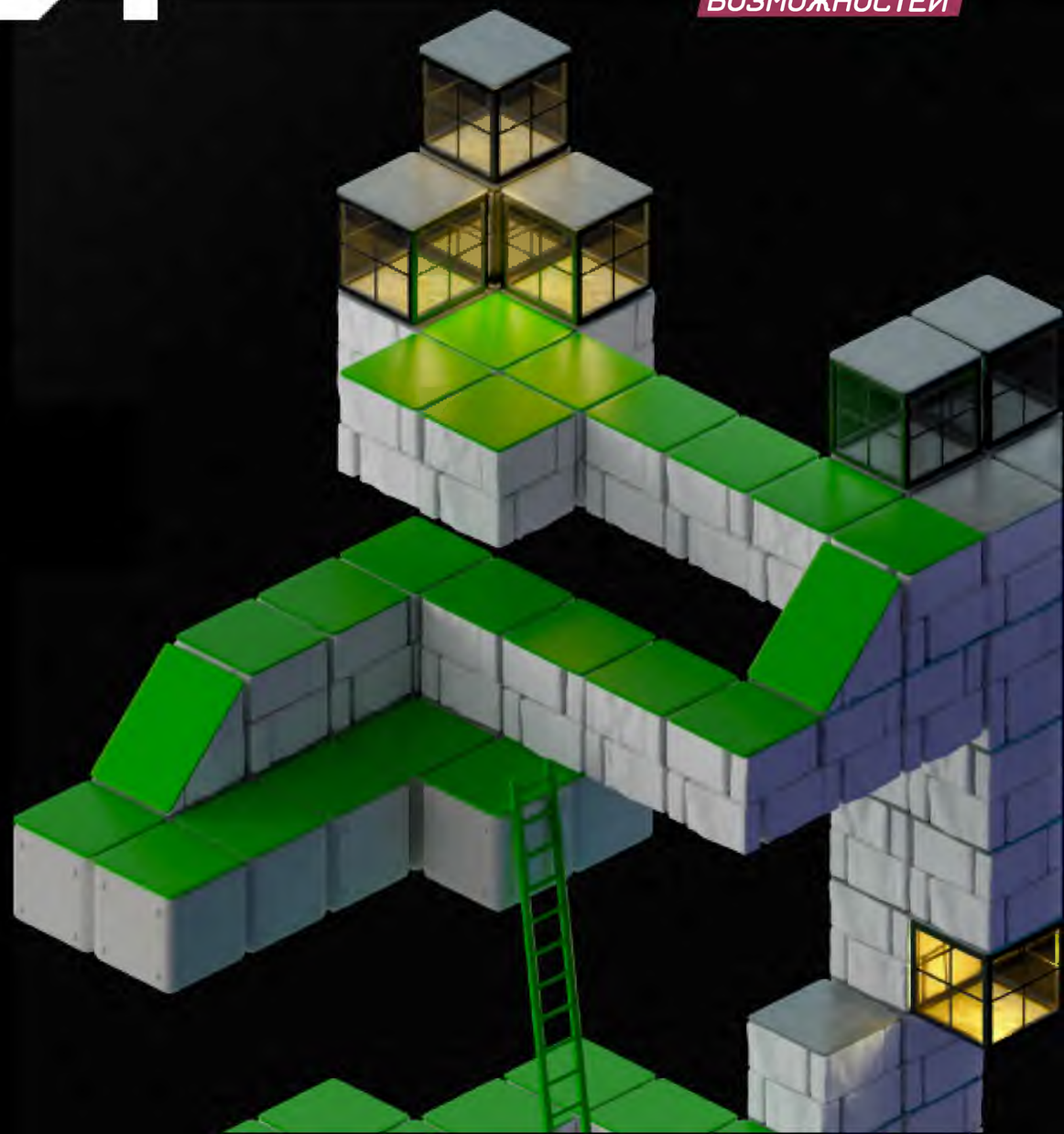
НАЧНИ ИГРУ

РОССИЯ – СТРАНА ВОЗМОЖНОСТЕЙ



Всероссийский конкурс

по поиску и развитию талантов в игровой индустрии

Индустрия игр: факты

- В мире 2,5 миллиарда человек играет в компьютерные игры, в России — больше 65 млн.
- Каждый третий геймер (35,7%) хочет сделать это своей профессией.

Центр развития НИУ «Высшая школа экономики»: исследование «Индустрия компьютерных игр-2020»

Российский рынок видеоигр и киберспорта занимает 11-е место в мире и пятое в Европе по объему. По различным оценкам в России от 30 млн до 50 млн активных игроков в компьютерные и мобильные игры, а русский язык входит в тройку самых популярных языков на игровой площадке Steam с долей в 11%, уступая только английскому и китайскому языкам.

PWC: Обзор рынка видеоигр и киберспорта в России 2020-2024

- 63% геймеров из России как минимум задумывались о том, чтобы устроиться в индустрию видеоигр. Зарабатывать они бы хотели на разработке игр, стримах и киберспорте.
- 17% опрошенных пытались или пытаются начать строить игровую карьеру.

«Лаборатория Касперского» совместно с аналитической компанией Savanta 2021

Цели конкурса

ПОИСК И РАЗВИТИЕ ТАЛАНТОВ

Выявление, поддержка и развитие обучающихся в общеобразовательных организациях,
образовательных организациях среднего профессионального образования, образовательных организациях высшего образования, интересующихся игровой индустрией, желающих создать собственные игровые проекты и работать в индустрии игр, а также специалистов, рассматривающих переход в данную сферу.

ЕДИНАЯ БАЗА КАРЬЕРНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Создание базы вакансий и стажировок от профильных компаний.

Задачи конкурса

ПРОФОРИЕНТАЦИЯ МОЛОДЕЖИ

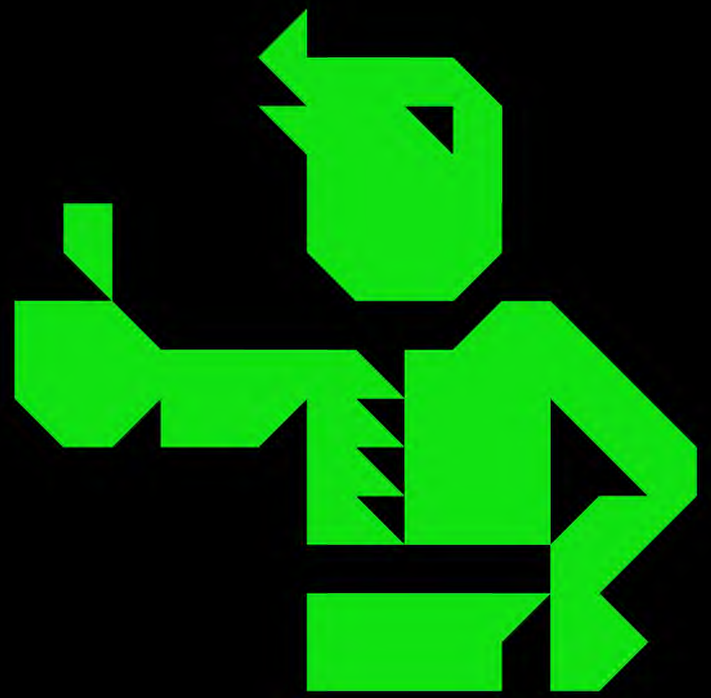
Создание возможностей для профессионального ориентирования, развития и реализации способностей молодежи от 14 лет в профессиях индустрии игр.

РАЗВИТИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ

Создание возможностей для развития у участников компетенций и знаний в области разработки игровых проектов и управления игровыми проектами.

ПОДДЕРЖКА ИНДУСТРИИ ИГР

Поддержка российских создателей игровых проектов на государственном уровне.



НАЧНИ ИГРУ

ПЛАТФОРМА ДЛЯ РЕШЕНИЯ КЕЙСОВ БИЗНЕСА И АКСЕЛЕРАЦИИ ИДЕЙ

- решение реальных задач партнеров и формирование рейтинга по качеству решений для партнера в ЛК платформы конкурса
- акселератор игровых проектов
- база знаний рунета в индустрии игр
- поиск единомышленников для создания собственных игровых проектов

ОФФЛАЙН АКТИВНОСТИ

- хакатоны в регионах по решению мегакейсов от партнеров
- экскурсии в офисы партнеров, интеграции участников конкурса в профильные конференции, практические воркшопы
- питчинг игровых проектов перед венчурным сообществом

ИТОГОВАЯ ВСЕРОССИЙСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ

- финал конкурса: презентация игровых проектов при поддержке отраслевого сообщества
- экспертные сессии и карьерные консультации

Конкурс для участников -

- это платформа, которая призвана стать Safe Space для тех, кто хочет самореализоваться. Здесь можно попробовать разные профессии, не бросая свою работу/учебу.
- это формат взаимодействия по привычным для геймеров механикам прогрессии, системы репутации, награждения баллами и историям развития как в привычных игровых квестах.
- это акселератор игровых проектов для команд, желающих проработать свои идеи и презентовать их игровому сообществу для получения менторской поддержки и инвестиций.
- это возможность выиграть ценные призы в виде техники и получить гранты на обучение в выбранной профессии

Конкурс для партнеров -

это база потенциальных кандидатов для трудоустройства с перечнем подтвержденных компетенций по результатам решения кейсов бизнеса.

это сокращение времени и издержек на найм сотрудников за счет предварительного отбора кандидатов на платформе.

это развитие HR-коммьюнити компании за счет работы с расширенной воронкой кандидатов.

это имиджевая реклама и интеграция в геймифицированный контекст платформы.

это спецпроекты с ведущими стримерами, видеоблогерами и селебрити.

Направления конкурса

Акселератор игровых проектов

Конкурсный отбор на обучение в Акселераторе для инди-разработчиков

1 июля - 3 сентября

Обучение в Акселераторе

4 сентября - 3 декабря

Отборочный Онлайн-питчинг

4 декабря

Финал Акселератора игровых проектов (г. Москва)

10-13 февраля 2023 года

Партнерский кейс

Выбор специализации+ образовательный модуль 1 уровня (Trainee) + кейсы от партнеров

1 июля - 3 сентября

Образовательные модули 2,3 уровней (Junior, Middle) + кейсы от партнеров

4 сентября - 14 октября

Финал партнерского кейса (г. Казань)

18-21 ноября

Партнерский кейс

Участие
индивидуальное

14 +
возраст участников

3
специализации (Дизайн, Геймдизайн, Программирование

3
уровня сложности (Trainee Junior Middle)

90
кейсовых заданий

45
образовательных заданий

Финал Партнерского кейса

48
часов для создания прототипов

100
игровых прототипов

300
финалистов

- ✓ Создание прототипов в составе команды
- ✓ Образовательные сессии с трекерами и экспертами в области игровой индустрии
- ✓ Публичные презентации разработанных прототипов
- ✓ Награждение победителей

Акселератор игровых проектов

1-10 человек в команде

14 + возраст участников

Обучение в Акселераторе

Онлайн-формат

30 КОМАНД

3 МЕСЯЦА ОБУЧЕНИЯ

12+ ВОРКШОПОВ

360 ТРЕКИНГ-СЕССИЙ

- Индивидуальные онлайн-консультации
- Интенсивная образовательная программа
- Обучение у ведущих специалистов
- Проведение трекинг-сессий
- Проработка собственного игрового проекта
- Выстраивание стратегии развития собственного игрового проекта

Финал Акселератора игровых проектов

г. Москва

120 ФИНАЛИСТОВ

30 ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- Питчинг игровых проектов перед профессиональным сообществом и инвесторами
- Образовательные сессии с экспертами игровой индустрии
- Нетворкинг
- Награждение победителей

Путь пользователя

НАЧНИ ИГРУ

Участник попадает на платформу через поддерживающие каналы → Проходит геймифицированное тестирование и выбирает специализацию → Получает квесты и развивается в выбранных специализациях

Прокачивается и участвует в конкурсах → Развивается и подключается к сообществам из разных специализаций → Участвует в офлайн-событиях, развивает свой продукт и получает поддержку

Для участников доступны обучающие квесты, чтобы поднять свой навык → Открывает специализации для развития → Развивается в новых направлениях, выполняя квесты

Личный кабинет пользователя стилизован под игру: ты - это твой персонаж, у которого пока что немного навыков

Задания о партнеров стилизованы под квесты: все как в играх. Получаешь задачу и отправляешься ее выполнять.

На платформе доступно ОБУЧЕНИЕ, которое позволит приобрести новые навыки и расширить количество специализаций

План-график конкурса

Июль

Старт регистрационной кампании конкурса и определение профессиональной траектории развития

Стартовые кейсы по специализациям в игровой индустрии, начало формирования профессионального паспорта

Сентябрь

Решение партнерских кейсов и старт акселератора игровых проектов

Ноябрь

Финал партнерского направления.
Решение мегакейсов от партнеров и первичные презентации разработанных игровых проектов;

Февраль 2023

Финал акселератора игровых проектов.
Питчинг проектов перед профессиональным сообществом и инвесторами.
Образовательная программа для всех финалистов.

НАЧНИ ИГРУ

РОССИЯ – СТРАНА ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Всероссийский конкурс

по поиску и развитию талантов в игровой индустрии

Марьям Карпова

Руководитель конкурса «Начни игру»

m.karpova@rsv.ru

8-981-782-4881

Актуальные исследования про игровую индустрию